|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| *Nom de naissance* |  | Vezin |
| *Nom d’usage* |  | Vezin |
| *Prénom* |  | Clémence |
| *Adresse* |  | 3 impasse du chalet  31360 Boussens |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Titre professionnel visé** | |
|  | |
| Concepteur Développeur d’Applications | |
|  | |
| **Modalité d’accès :** | |
|  | |
|  | Parcours de formation |
|  | Validation des Acquis de l’Expérience (VAE) |
|  | |

**1**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Présentation du dossier** | | | |
|  | | | |
|  | | | |
|  | | | |
|  | Le dossier professionnel (DP) constitue un élément du système de validation du titre professionnel. **Ce titre est délivré par le Ministère chargé de l’emploi.**  Le DP appartient au candidat. Il le conserve, l’actualise durant son parcours et le présente **obligatoirement à chaque session d’examen**.  Pour rédiger le DP, le candidat peut être aidé par un formateur ou par un accompagnateur VAE.  Il est consulté par le jury au moment de la session d’examen. | |  |
|  | | | |
| **Pour prendre sa décision, le jury dispose :** | | | |
| 1. des résultats de la mise en situation professionnelle complétés, éventuellement, du questionnaire professionnel ou de l’entretien professionnel ou de l’entretien technique ou du questionnement à partir de productions. 2. du **Dossier Professionnel** (DP) dans lequel le candidat a consigné les preuves de sa pratique professionnelle 3. des résultats des évaluations passées en cours de formation lorsque le candidat évalué est issu d’un parcours de formation 4. de l’entretien final (dans le cadre de la session titre).   *[Arrêté du 22 décembre 2015, relatif aux conditions de délivrance des titres professionnels*  *du ministère chargé de l’Emploi]* | | | |
| **Ce dossier comporte :** | | | |
| * pour chaque activité-type du titre visé, un à trois exemples de pratique professionnelle ; * un tableau à renseigner si le candidat souhaite porter à la connaissance du jury la détention d’un titre, d’un diplôme, d’un certificat de qualification professionnelle (CQP) ou des attestations de formation ; * une déclaration sur l’honneur à compléter et à signer ; * des documents illustrant la pratique professionnelle du candidat (facultatif) * des annexes, si nécessaire. | | | |
| *Pour compléter ce dossier, le candidat dispose d’un site web en accès libre sur le site.* | | | |
|  | | [**http://travail-emploi.gouv.fr/titres-professionnels**](http://travail-emploi.gouv.fr/titres-professionnels) | |

**2**

**3**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Sommaire** | | | |
| **Exemples de pratique professionnelle** | | | |
| **Concevoir et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité** | | **p.** |  |
|  | |  |  |
| **Compétences liées à l’activité :**   1. Maquetter une application 2. Développer des composants d’accès aux données 3. Développer la partie front-end d’une interface utilisateur web 4. Développer la partie back-end d’une interface utilisateur web | |  |  |
|  |  Intitulé de l’exemple n° 1  Réalisation d’un tchat (Exercice réalisé en cours) | p. |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| **Concevoir et développer la persistance des données en intégrant les recommandations de sécurité** | | **p.** |  |
|  | |  |  |
| **Compétences liées à l’activité :**   1. Concevoir une base de données 2. Mettre en place une base de données 3. Développer des composants dans le langage d’une base de données | |  |  |
|  |  Intitulé de l’exemple n° 1  Réalisation d’une base de données à partir d’un cahier des charges (Exercice réalisé en cours) | p. |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
| **Concevoir et développer une application multicouche répartie en intégrant les recommandations de sécurité** | | **p.** |  |
|  | |  |  |
| **Compétences liées à l’activité :**   1. Collaborer à la gestion d’un projet informatique et à l’organisation de l’environnement de développement 2. Concevoir une application 3. Développer des composants métiers 4. Construire une application organisée en couches 5. Développer une application mobile | |  |  |
|  |  Intitulé de l’exemple n° 1  Réalisation d’une application (Exercice réalisé en cours) | p. |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| **Titres, diplômes, CQP, attestations de formation** *(facultatif)* | | p. |  |
| **Déclaration sur l’honneur** | | p. |  |
| **Documents illustrant la pratique professionnelle** *(facultatif)* | | p. |  |
| **Annexes** *(Si le RC le prévoit)* | | p. |  |

**Exemples de pratique**

**professionnelle**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **6** |  | | |  | | | | |
| **Activité-type** | **1** | | | **Concevoir et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité** | | | | |
| ***Exemple n°1***  | | | | *Cliquez ici pour entrer l’intitulé de l’exemple* | | | | |
|  | | | |  | | | | |
| **1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :** | | | | | | | | |
| Réalisation d’un tchat  Use case du tchat :    Voici le maquettage du tchat :   1. Page de connexion :   Une image contenant capture d’écran  Description générée automatiquement   1. Tchat :   Une image contenant capture d’écran  Description générée automatiquement  **Nous allons illustrer le cas d’utilisation « Se connecter » .**   1. **Diagramme d’activité :**      1. **Diagramme de séquence :**          1. **Diagramme de classe :**     **La réalisation de ce tchat a été effectué en MVC (Model Vue Controller). Dans le Model nous retrouvons les beans (objets), dans le contrôleur il y a les éléments qui feront le lien entre le model et la vue (IHM) et dans la vue nous retrouverons les 2 interfaces.**  **Code :**  **Classe IHMTchat, le bouton Refresh**  **public class** IHMChat  **Clic sur le bouton Refresh**    **Exécute action du clic sur le bouton**  **public class** Controler    **public class** WSUtils    **Création de la requête**  **public class** OkHttpUtils    **Affichage de la liste des messages dans l’IHMChat**  **public class** IHMChat    **Diagramme de classe partie serveur**    **Code :**  **class** ChatAPI    **public class** BDDUtils  **private final static** String ***GET\_MESSAGES*** = **" SELECT** *\** **FROM Message INNER JOIN Utilisateur ON Utilisateur.id\_utilisateur=Message.id\_utilisateur; "**;    **public class** ConnexionJDBC {   **public static** String *URL* = **"jdbc:sqlite:bddTchat.db"**; }  **Compétences liées à l’activité :**   1. Maquetter une application 2. Développer des composants d’accès aux données 3. Développer la partie front-end d’une interface utilisateur web 4. Développer la partie back-end d’une interface utilisateur web 5. Git | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | |
| **2. Précisez les moyens utilisés :** | | | | | | | | |
| **Pour se partager les données de l’exercice en groupe nous avons utilisé Git afin de se transmettre les éléments.**  **Nous avons utilisé le logiciel IntelliJ pour la réalisation du code et de l’interface du tchat.**  **Pour la base de données c’est le logiciel SQLLiteStudio qui a été utilisé.**  **Tous les diagrammes ont été réalisé avec le logiciel StarUML.** | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | |
| **3. Avec qui avez-vous travaillé ?** | | | | | | | | |
| **En groupe d’étudiant** | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | |
| **4. Contexte** | | | | | | | | |
|  | | | | | |  | | |
| **Nom de l’entreprise, organisme ou association**  | | | | | | ***ADRAR*** | | |
|  | |  | | | | | | |
| **Chantier, atelier, service** | |  | **Travaux pratiques** | | | | | |
| **Période d’exercice** | |  | **Du** | | **17/07/2019** | | **au** | **27/03/2020** |
|  | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | |
| **5. Informations complémentaires** *(facultatif)* | | | | | | | | |
| Cliquez ici pour taper du texte. | | | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **6** |  | | |  | | | | |
| **Activité-type** | **2** | | | **Concevoir et développer la persistance des données en intégrant les recommandations de sécurité** | | | | |
| ***Exemple n°1***  | | | | *Cliquez ici pour entrer l’intitulé de l’exemple* | | | | |
|  | | | |  | | | | |
| **1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :** | | | | | | | | |
| **Réalisation d’une base de données à partir d’un cahier des charges.**  **Voici le cahier des charges qui nous a été transmis pour la réalisation de l’exercice :**  *L’entreprise Adnum souhaite gérer plus facilement le flux des achats de matières premières de l’entreprise et de vente des produits finis.*  *Chaque utilisateur qui se connectera aura un login, mot de passe et un droit différent.*  *La matière première (nom, prix achat, quantité en stock) est achetée à un fournisseur (nom, téléphone, adresse, pays)*  *Elle sera utilisée pour la fabrication d’un produit finis (nom, prix de vente, quantité en stock, type).*  *Un produit fini est destiné à un client (nom, adresse, téléphone, pays).*  *Les commerciaux de l’entreprise (nom, prénom, téléphone) sont rattachés à un ensemble de produits finis qu’ils devront promouvoir auprès de futur client.*  *L’entreprise souhaite conserver le lien entre le commercial et les clients qu’il aura fidélisé, le chiffre d’affaire total.*  **À partir de ce cahier des charges j’ai réalisé le modèle conceptuel des données, le modèle logique des données et mis en place la base de données.**  **Pour le MCD, j’ai déterminé qu’il y avait 8 entités pour ce modèle et j’ai ajouté leurs attributs.**  **J’ai ensuite analysé les associations entre chaque entité pour définir les cardinalités et leur type afin de réaliser le MLD.**  **Modèle Conceptuel de Données (MCD) :**    **Modèle Logique des Données (MLD) :**    **Je vais illustrer les différents cas par 2 exemples :**   1. **Association de type N**   **Une image contenant capture d’écran  Description générée automatiquement**  **L’association entre les tables Fournisseur et Matière Premières est de type N .**  **Par exemple entre les tables Fournisseur et Matière Premières j’ai ajouté la table Acheter car il y avait une association de Type N entre ces 2 tables. Dans la table Acheter j’ai intégré les clés primaires de chaque table.**   1. **Association de type 1**     **Pour les associations de type 1 la clé primaire de la table absorbée est ajoutée en tant que clé étrangère dans la table qui absorbe.**  **Voici le code de la création de la base de données et des tables :**  create database bddadnum;  **Nouvelle Requête :**  use bddadnum;  CREATE TABLE DROIT(  id\_droit Int Auto\_increment PRIMARY KEY NOT NULL ,  nom\_droit Varchar(20) NOT NULL  );  CREATE TABLE UTILISATEUR(  id\_util Int Auto\_increment PRIMARY KEY NOT NULL ,  login\_util Varchar(20) NOT NULL ,  mot\_pass\_util Varchar(20) NOT NULL ,  id\_droit Int  );  CREATE TABLE MATPREM(  id\_matprem Int Auto\_increment PRIMARY KEY NOT NULL ,  nom\_mat varchar(20),  prix\_achat Float NOT NULL ,  qte\_stk Float NOT NULL  );  CREATE TABLE FOURNISSEUR(  id\_fourn Int Auto\_increment PRIMARY KEY NOT NULL ,  nom\_fourn Varchar(20) NOT NULL ,  tel\_fourn Varchar(10),  adr\_num\_fourn Int,  adr\_rue\_fourn Varchar(20),  adr\_cp\_fourn Varchar(5),  adr\_ville\_fourn Varchar(20),  adr\_pays\_fourn Varchar(20)  );  CREATE TABLE ACHETER(  id\_matprem Int ,  id\_fourn int ,  PRIMARY KEY (id\_matprem,id\_fourn)  );              **Compétences liées à l’activité :**   1. Concevoir une base de données 2. Mettre en place une base de données 3. Développer des composants dans le langage d’une base de données | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | |
| **2. Précisez les moyens utilisés :** | | | | | | | | |
| **Jmerise : Nous avons utilisé JMerise pour réaliser le MCD et le MLD afin de mieux visualiser les différentes tables d’associations, leurs liaisons et les cardinalités.**  **MySQL WorkBench a été utilisé pour créer la base de données.** | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | |
| **3. Avec qui avez-vous travaillé ?** | | | | | | | | |
| **Travail de groupe** | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | |
| **4. Contexte** | | | | | | | | |
|  | | | | | |  | | |
| **Nom de l’entreprise, organisme ou association**  | | | | | | ***ADRAR*** | | |
|  | |  | | | | | | |
| **Chantier, atelier, service** | |  | **Travaux pratiques** | | | | | |
| **Période d’exercice** | |  | **Du** | | **15/07/2019** | | **au** | **26/07/2019** |
|  | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | |
| **5. Informations complémentaires** *(facultatif)* | | | | | | | | |
| Cliquez ici pour taper du texte. | | | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **6** |  | | |  | | | | |
| **Activité-type** | **3** | | | **Concevoir et développer une application multicouche répartie en intégrant les recommandations de sécurité** | | | | |
| ***Exemple n°1***  | | | | *Cliquez ici pour entrer l’intitulé de l’exemple* | | | | |
|  | | | |  | | | | |
| **1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :** | | | | | | | | |
| Création d’une application Android :   * Le Model View Controleur sous Android.   Dans la réalisation d’une application Android il y a les contrôleurs qui sont des activités (classe java ou kotlin), les models qui sont les beans (classe java ou kotlin) et les views qui sont des fichier xml.    Entre le contrôleur et la view, la liaison se fait dans la classe MainActivity:    Les liaisons entre chaque activité et une vue se fera par la commande setContentView. Le contrôleur peut avoir besoin d’accéder aux beans, pour cela il lui suffira de l’instancier.   * Exemple de développement Android :   La fonctionnalité développée nous permettra de changer l’image en fonction du bouton sur lequel on cliquera.  Page de base :    Page quand on appuie sur le bouton annuler :    Page quand on appuie sur le bouton add :    Pour obtenir ce résultat, il faut ajouter les images (ici nous avons utilisé des images déjà intégrées dans android studio) :    Il faut ensuite réaliser la partie vue :  Dans la vue, nous allons avoir besoin d’une image vue et de deux boutons alignés (voici le code du activity\_main.xml)    <**ImageView  android:id="@+id/iv"  android:layout\_width="match\_parent"  android:layout\_height="wrap\_content"  android:layout\_weight="1"  app:srcCompat="@mipmap/ic\_launcher"** />  <**LinearLayout  android:layout\_width="match\_parent"  android:layout\_height="wrap\_content"  android:orientation="horizontal"**>   <**Button  android:id="@+id/btAnnuler"  android:layout\_width="wrap\_content"  android:layout\_height="wrap\_content"  android:layout\_margin="5dp"  android:layout\_weight="1"  android:backgroundTint="@color/colorPrimaryDark"  android:text="Annuler"  android:textColor="#FFFFFF"** />   <**Button  android:id="@+id/btValider"  android:layout\_width="wrap\_content"  android:layout\_height="wrap\_content"  android:layout\_margin="5dp"  android:layout\_weight="1"  android:backgroundTint="@color/colorPrimaryDark"  android:text="Ajouter"  android:textColor="#FFFFFF"** /> </**LinearLayout**>  Ensuite pour la partie contrôleur :  Dans le MainActivity et plus précisément dans la fonction onCreate() nous allons :   * Définir la vue qui sera associée * Créer les événements au click sur les boutons     Puis dans le contrôleur on va compléter la fonction qui va  :   * Vérifier d’abord sur quel bouton l’utilisateur a cliqué * En fonction du bouton sélectionné on va changer l’image qui correspond à l’action | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | |
| **2. Précisez les moyens utilisés :** | | | | | | | | |
| **Nous avons utilisé le logiciel AndroidStudio pour la réalisation de cette application et le langage Kotlin** | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | |
| **3. Avec qui avez-vous travaillé ?** | | | | | | | | |
| **Travail de groupe** | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | |
| **4. Contexte** | | | | | | | | |
|  | | | | | |  | | |
| **Nom de l’entreprise, organisme ou association**  | | | | | | ***ADRAR*** | | |
|  | |  | | | | | | |
| **Chantier, atelier, service** | |  | **Travaux pratiques** | | | | | |
| **Période d’exercice** | |  | **Du** | | **16/09/2019** | | **au** | **05/10/2019** |
|  | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | |
| **5. Informations complémentaires** *(facultatif)* | | | | | | | | |
| Cliquez ici pour taper du texte. | | | | | | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Titres, diplômes, CQP, attestations de formation** | | |
|  | | |
| *(facultatif)* | | |
| **Intitulé** | **Autorité ou organisme** | **Date** |
| Cliquez ici. | Cliquez ici pour taper du texte. | Cliquez ici pour sélectionner une date. |
| Cliquez ici. | Cliquez ici pour taper du texte. | Cliquez ici pour sélectionner une date. |
| Cliquez ici. | Cliquez ici pour taper du texte. | Cliquez ici pour sélectionner une date. |
| Cliquez ici. | Cliquez ici pour taper du texte. | Cliquez ici pour sélectionner une date. |
| Cliquez ici. | Cliquez ici pour taper du texte. | Cliquez ici pour sélectionner une date. |
| Cliquez ici. | Cliquez ici pour taper du texte. | Cliquez ici pour sélectionner une date. |
| Cliquez ici. | Cliquez ici pour taper du texte. | Cliquez ici pour sélectionner une date. |
| Cliquez ici. | Cliquez ici pour taper du texte. | Cliquez ici pour sélectionner une date. |
| Cliquez ici. | Cliquez ici pour taper du texte. | Cliquez ici pour sélectionner une date. |
| Cliquez ici. | Cliquez ici pour taper du texte. | Cliquez ici pour sélectionner une date. |

|  |
| --- |
| **Déclaration sur l’honneur** |
|  |
|  |

*Cliquez ici pour taper du texte.*

Je soussigné(e) [prénom et nom] ,

déclare sur l’honneur que les renseignements fournis dans ce dossier sont exacts et que je suis l’auteur(e) des réalisations jointes.

*Cliquez ici pour taper du texte.*

*Cliquez ici pour choisir une date*

Fait à le

pour faire valoir ce que de droit.

Signature :

|  |
| --- |
| **Documents illustrant la pratique professionnelle** |
|  |
| *(facultatif)* |
| **Intitulé** |
| Cliquez ici pour taper du texte. |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

|  |
| --- |
| **Annexes** |
|  |
| *(Si le RC le prévoit)* |
|  |